



Die wichtigsten Tischtennisregeln:

- Der Tischtennisschläger muss auf einer Seite Rot und auf der anderen Schwarz sein, Seiten, die benutzt werden, müssen mit einem gültigen Belag belegt sein
- Tischtenniskleidung darf nicht weiß sein
- Vor dem Spiel begrüßt man den Gegner mit Handschlag und darf sich den Schläger des Gegners anschauen
- Ein Punkt wird erspielt indem man einen Ballwechsel gewinnt
- Ein Aufschlag berührt einmal die eigene Tischhälfte und einmal die gegenüberliegende, ein Rückschlag berührt nur die gegenüberliegende Tischhälfte
- Berührt der Ball nach dem Schlag eines Spielers etwas anderes als Teile der Netzgarnitur bevor er auf die gegnerische Tischhälfte kommt, geht der Punkt an den Gegner
- Berührt der Ball etwas anderes als den Schläger des schlagenden Spielers nachdem er auf dem Tisch gekommen ist, geht der Punkt an den Gegner
- Wenn Ein Spieler den ball überm Tisch aufhält, geht der Punkt an den Gegner
- Verrückt ein Spieler während eines Ballwechsels den Tisch, geht der Punkt an den Gegner
- Berührt ein Spieler während des Ballwechsels mit der freien Hand den Tisch, geht der Punkt an den Gegner
- Ein Spiel hat 3 Gewinnsätze, d.h. es gibt maximal 5 Sätze
- Nach jedem Satz wird die Tischseite gewechselt, im letzten Satz wird bei 5 Punkten die Seite gewechselt
- Der Aufschlag wird alle 2 Ballwechsel getauscht
- Ein Satz wird beim Erreichen des 11. Punkts mit mindestens 2 Punkten Vorsprung gewonnen
- Nach einem 10:10 gewinnt man mit 2 Punkten Vorsprung, der Aufschlag wird nach jedem Ballwechsel getauscht
- Das Einspielen dauert maximal 2 Minuten
- Zwischen den Sätzen gibt es Satzpausen, die 1 Minute dauern
- Einmal pro Spiel kann man ein Time Out nehmen. Das bis zu 1 Minute dauern kann
- Alle 6 Ballwechsel gibt es eine Handtuchpause
- Nur während der Satzpausen und im Time Out ist trinken, ein Verlassen der Box und Coachen erlaubt
- Am Anfang wird ausgelost wer die Aufschlagwahl und wer die Seitenwahl hat
- Der zuerst Aufschlagende zählt, es wird immer der zuerst gezählt, der gerade Aufschlag hat
- Nach Seitenwechsel wird getauscht, wer zählt
- Ein Netzaufschlag wird immer wiederholt, er muss mit einem laut gesagten „Netz“ deklariert werden
- Das Spiel kann nur von einem der Spieler unterbrochen werden, von außen ist dies nicht korrekt
- Eine Spielunterbrechung wegen einer Störung o.ä. muss mit einem laut gesagten „Stopp“ deklariert werden
- Nach dem Spiel gibt man seinem Gegner die Hand